

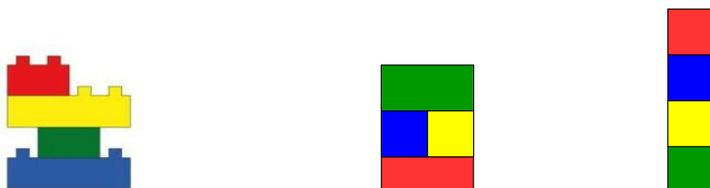
## ACTIVITES MATHÉMATIQUES AVEC LES LEGOS

- **Algorithmes** : idées pour réviser que vous pouvez complexifier.  
*exemples*

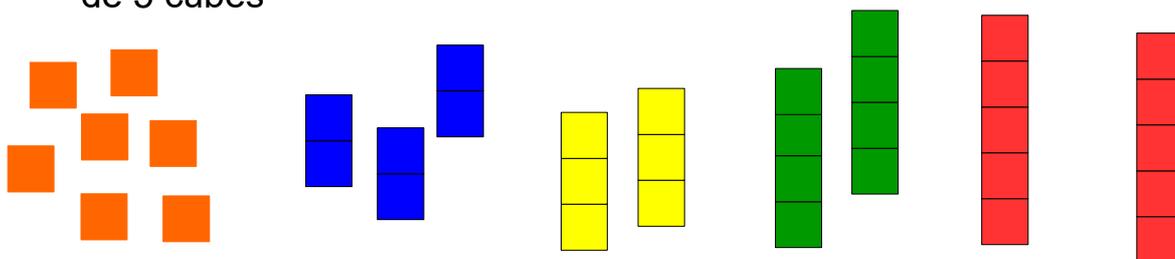


- **Nombres et quantités** : Demander oralement de faire une tour de 2, 3, 5, 8... légos puis demander la même chose avec la constellation du dé, les doigts de la main, les chiffres écrits sur une feuille ( pour ceux qui reconnaissent bien les chiffres vous pouvez aller jusqu'à 10)

- **Modèles à reproduire** : vous lui fabriquez un modèle et il le reproduit  
*exemples :*



- **Décomposer 5** : Proposer des cubes d'une couleur, puis des tours de 2 cubes d'une autre couleur, des tours de 3 cubes d'une 3ème couleur ... jusqu'aux tours de 5 cubes



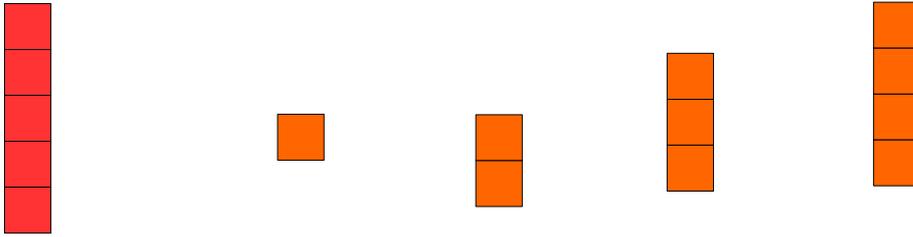
Sur une feuille, dessiner des « paniers » : il va falloir dans chaque rond avoir 5 cubes. Vous pouvez disposer une tour et il doit compléter

*Exemples :*

Il n'y a rien,  
l'enfant doit  
mettre 5 cubes  
ou une tour de  
5...

Il y a une tour  
de 2 cubes,  
l'enfant doit  
mettre 3 cubes  
ou une tour de 3  
cubes...

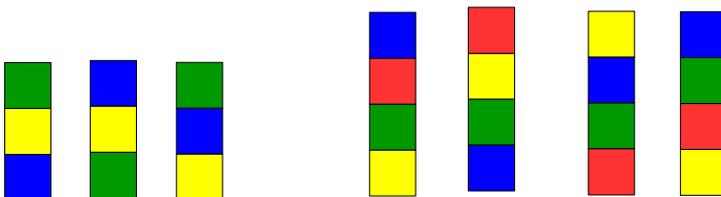
- **Compléments à 5** : Construire une tour de 5 légos, la poser un peu plus loin et lui donner des « tours » de 1, 2, 3, 4 et 5 légos.  
« Complète chaque tour pour qu'elles fassent toutes 5 de haut ».  
Le laisser faire, réfléchir et après vérifier avec lui chaque tour avec la tour témoin pour voir si c'est pareil.



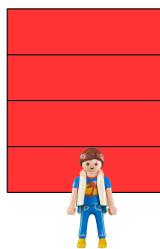
*Exemple : Il a une tour de 2 légos, il en met 2 puis va prendre la tour témoin voir si c'est pareil...il recommence jusqu'à trouver la solution*



- **Ranger par taille** : Construire 3, 4, 5, 6 tours, en fonction de la difficulté qui n'est pas la même pour chaque enfant et lui demander de les ranger de la plus petite à la plus grande ou l'inverse ( cela forme un escalier)
- **Repérage spatial** (voir activités avec la boîte à œufs)
- **Défi des tours** : L'enfant choisit 3 couleurs et essaie de construire le plus de tours en variant les positions (6 possibilités) ou 4 couleurs ( 24 possibilités)



- **Topologie** : Construire un mur et lui donner un bonhomme. Lui demander de le mettre devant, derrière, à côté, sur, sous, entre ( pour celle-ci il faut construire 2 murs)  
*Exemple : Mets ton bonhomme devant le mur*



*Les rôles peuvent ensuite être inversés, c'est l'enfant qui vous demande de mettre le légo à un endroit*

Ce dernier jeu peut être joué également « grandeur nature » avec un doudou, une poupée...et une chaise par exemple.