

## ACTIVITES MATHÉMATIQUES AVEC LES LEGOS

- **Algorithmes** : Proposer un modèle comme ci-dessous (alternance 1/1)

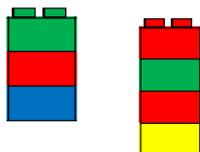
Exemple



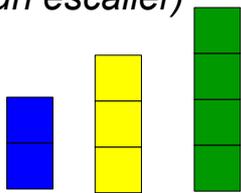
- **Nombres et quantités** : Demander oralement de faire une tour de 1, 2, 3, 4... légos puis demander la même chose avec la constellation du dé, les doigts de la main, les chiffres écrits sur une feuille ( pour ceux qui reconnaissent bien les chiffres vous pouvez aller jusqu'à 4)

- **Modèles à reproduire** : vous lui fabriquez un modèle simple qu' il essaye de reproduire

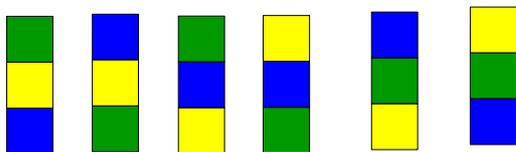
exemples:



- **Ranger par taille** : Construire 3 à 5 tours ( en fonction des enfants ) et lui demander de les ranger de la plus petite à la plus grande ou l'inverse ( cela forme un escalier)



- **Tri de couleurs** : on trie tous les bleus, tous les rouges...
- **Tri de formes** : en fonction de ce dont vous disposez on ne s'occupe plus des couleurs ( les carrés d'un côté, les rectangles de l'autre...)
- **Tri de taille** : *petit, moyen, grand* si vous avez
- **Défi des tours** : L'enfant choisit 3 couleurs et essaie de construire le plus de tours en variant les positions (6 possibilités)



- **Topologie** : Construire un mur et lui donner un bonhomme. Lui demander de le mettre *devant, derrière, à côté, sur, sous*,  
Exemple : **Mets ton bonhomme à côté du mur**



**Les rôles peuvent ensuite être inversés, c'est l'enfant qui vous demande de mettre le légo à un endroit**

Ce dernier jeu peut être joué également « grandeur nature » avec un doudou, une poupée...et une chaise par exemple.